JCastle Siege v1.02

Requisitos:

Maquina virtual Java 6

Conexão com a internet

Monitor com resolução a 1024x768

Instalando o jogo:

1º passo: Descompacte o arquivo JcastleSiege - Executalvel.rar em um diretório de sua preferência;

2ºpasso: Abra a pasta descompactada;

3ºpasso: Execute o arquivo "JcastleSiege.jar" dentro da pasta onde ele foi extraido;

Iniciando o jogo

1º passo: Certifique-se de estar conectado a internet.

2ºpasso: Executar o arquivo "JcastleSiege.jar" dentro da pasta onde ele foi extraido .

3ºpasso: Clicar no botão configurar na tela principal.

4ºpasso: Digite um nome para o jogador.

5ºpasso: Clique no botão conectar;

6ºpasso: Após aparecer a mensagem informando que há uma conexão ativa, feche a janela de configurações;

7ºpasso: Aguarde o game iniciar uma partida ou, tendo conhecimento que há no mínimo dois usuários conectados ao servidor, clique no botão jogar;

Notas da Versão 1.0 :

A versão 1.0 do jogo possui 90% das regras do jogo implementadas. Sua interface gráfica com o usuário foi implementada com a biblioteca Swing, pensa-se para uma versão futura desenvolvê-la usando um framework mais potente com um bom suporte a animação gráfica.

Bugs relatados nesta versão:

* A tela inicial do jogo é mostrada de uma forma muito rápida ao final da partida aos jogadores, não permitindo a eles, conferir seus atributos e constatar o motivo de sua vitória ou derrota.
* Ambos os jogadores, vendedor e perdedor, recebem as respectivas mensagens de vitória e derrota, porém o jogador perdedor recebe uma mensagem adicional informando que é a sua vez de jogar, mesmo a partida tendo sido finalizada e a tela inicial do programa mostrada a ambos os jogadores.